Nama: Arrijal Mutaqin

NPM: 0620101016

**I Teori**

1. Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) atau dalam bahasa inggris OOP (Object Oriented Programming) adalah suatu metode pemrograman yang berorientasi kepada objek. Tujuan dari OOP diciptakan adalah untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada di kehidupan sehari-hari.
2. Life Cycle adalah sebuah Thread yang melewati berbagai tahapan dalam siklus hidupnya. Misalnya, thread lahir, dimulai, dijalankan, lalu mati. Bisa berada di salah satu dari lima status. Menurut sun, hanya ada 4 status dalam siklus hidup thread di java baru, dapat dijalankan, tidak dapat dijalankan, dan dihentikan. Tidak ada status berjalan.
3. Class merupakan kumpulan dari objek yang sejenis. Sedangkan objek merupakan benda, baik secara fisik atau konseptual. Ciri dari objek adalah memiliki atribut/property/data (data member) dan method/behavior/function (member function).
4. Kelebihan Java dibandingkan dengan C++, yaitu:

* Pembuat program java telah merancang java untuk menghilangkan pengalokasian dan dealokasi memori secara manual, karena java memiliki Garbage Collection.
* Diperkenalkannya deklarasi array yang sebenarnya dan menghilangkan aritmatika pointer. Hal ini yang sering menyebabkan memori overwrite.
* Di hilangkannya multiple inheritance, mereka menggantinya dengan interface.

1. Beberapa konsep pemorgraman yang menjadi ciri khas OOP, yaitu:

* Objek
* Class
* Properti
* Method
* Encapsulation (Pembungkusan)
* Inheritance (Pewarisan)
* Polimorfisme

**II Coding**

1. <https://github.com/ArrijalMutaqin/Pemograman-IV>



